

CEDULE TOURNOIS DU SAMEDI 2014-2015

ORGANISATEURS	DATE	GENRE	ALLÉES	
Tous	27 sept. 2014	Abat « 9 »	1@12	
MB-MR-SD	4 oct.2014	Régulier	12@1	
ML-GG-CM	11 oct. 2014	Régulier	13@24	
Tous	18 oct. 2014	Ménage à trois	1@12	*
MB-MR-SD	25 oct. 2014	Régulier	12@1	
ML-GG-CM	1 nov. 2014	Farfelu	24@13	*
MB-MR-SD	8 nov. 2014	Régulier	1@12	
ML-GG-CM	15 nov. 2014	Abat « 9 »	12@1	
MB-MR-SD	22 nov. 2014	Régulier	13@24	
ML-GG-CM	29 nov. 2014	Spécial 3 Parties	1@12	*
MB-MR-SD	6 déc. 2014	Régulier	24@13	
ML-GG-CM	13 déc 2014	Régulier	12@1	
Tous	20 déc. 2014	Abat « 9 »	1@12	
MB-MR-SD	3 jan. 2015	Ménage à trois	13@24	*
ML-GG-CM	10 jan. 2015	Régulier	12@1	
MB-MR-SD	17 jan. 2015	Spécial « Farfelu »	1@12	*
ML-GG-CM	24 jan. 2015	Régulier	12@1	
	31 jan. 2015	TOURNOI DES	COMMERÇANTS	
	7 fév. 2015	TOURNOI DES	COMMERÇANTS	
MB-MR-SD	14 fév. 2015	Abat « 9 »	1@12	
ML-GG-CM	21 fév. 2015	Régulier	13@24	
MB-MR-SD	28 fév. 2015	Régulier	12@1	
ML-GG-CM	7 mars 2015	Spécial – 3 parties	24@13	*
MB-MR-SD	14 mars 2015	Régulier	1@12	
ML-GG-CM	21 mars 2015	Spécial « Farfelu »	12@1	*
MB-MR-SD	28 mars 2015	Régulier	13@24	
ML-GG-CM	4 avril 2015	Abat « 9 »	1@12	
MB-MR-SD	11 avril 2015	Régulier	24@13	
ML-GG-CM	18 avril 2015	Régulier	12@1	
Tous	25 avril 2015	GRANDE FINALE	1@12	

* : Lors de ces tournois, Il y aura deux rondes soit 11 :30 et 13 :30. Il n'y aura pas de rondes quart de finale, demi finale et finale. Le classement des équipes sera basé sur les résultats des deux rondes. Le coût de ces tournois est de \$22.00 par joueurs par ronde.

Tournoi Spécial à 3 parties

Équipes de 2 joueurs

29 novembre 2014 et 7 mars 2015

Rondes : 11 :30 et 13 :30

29 novembre : allées 1@12; 7 mars allées : 24@13

- Il y aura deux rondes soit 11 :30 et 13 :30. Il n'y aura pas de rondes quart de finale, demi finale et finale.
- Le classement des équipes sera basé sur le total des deux rondes.
- Le coût du tournoi est de \$22.00 par joueurs par ronde.
- Un joueur ne peut pas gagner deux bourses avec le même co-équipier. Si cela se produit, seulement la plus haute bourse sera remise aux joueurs de cette équipe et la deuxième bourse sera remise à l'équipe suivante.

Déroulement du tournoi

- Chaque équipe jouera une partie au meilleur carreau sur 3 différentes paires d'allées.
- Le nombre de paires d'allées utilisées sera déterminé selon le nombre d'équipes inscrites au tournoi.
- L'allée de départ sera déterminée à la pige au début de la 1ère ronde
- Les équipes changeront d'allée à chaque partie. Suivre les instructions fournies au début du tournoi.

Note : Tous les autres règlements des tournois réguliers du samedi s'appliquent.

ORGANISATEURS

**MICHEL BOUCHER, SYLVIE DÉCARIE, MICHEL RUEL
MONIQUE LAPOINTE, GUY GIRARD, CLAUDE MICHAUD
GILLES ET ALEXANDRE LEGAULT**



**BIÈRE BLONDE
LAGER**



Tournoi Spécial Ménage à Trois
18 octobre 2014 et 3 janvier 2015

Rondes : 11 :30 et 13 :30

18 octobre : allées 1@12; 3 janvier allées 13@24

- La moyenne maximale des équipes est de 490.
- Handicap : Chaque équipe aura 60% d'handicap par partie, basé sur 490. Le maximum d'handicap sera de 35 par équipe par partie.
- Il y aura deux rondes soit 11 :30 et 13 :30. Il n'y aura pas de rondes quart de finale, demi finale et finale.
- Le classement des équipes sera basé sur le total des deux rondes.
- Le coût du tournoi est de \$22.00 par joueur par ronde.
- Un joueur ne peut pas gagner deux bourses avec les mêmes coéquipiers ou avec l'un ou l'autre de ses coéquipiers. Si non, seulement la bourse la plus haute lui sera remise. L'autre bourse sera conservée pour la grande finale.

Déroulement du tournoi

- Chaque équipe jouera 3 parties au meilleur carreau.
- Chaque partie sera une partie alternative avec releveur : Pour chaque partie, les équipes devront déterminer quel joueur jouera les carreaux pairs, les carreaux impairs et qui sera releveur. Une fois ce choix fait, on ne pourra pas changer au cours de la partie.
- Pour chacune des 3 parties, l'équipe devra choisir un releveur différent.
- Les paires d'allées et l'allée de départ seront déterminées à la pige au début du tournoi.
- Le nombre de paires d'allées utilisées sera déterminé selon le nombre d'équipes inscrites au tournoi.
- Les équipes changeront d'allée à chaque partie. Suivre les instructions fournies au début du tournoi.

Nouveaux Joueurs

- Afin de faire connaître les tournois du samedi, et de favoriser la venue de nouveaux joueurs, les équipes ayant de nouveaux joueurs auront un handicap supplémentaire pour un maximum de 8 quilles.
- Un nouveau joueur : 5 points d'handicap supplémentaire
- Deux nouveaux joueurs : 8 points d'handicap supplémentaire
- Lors de ces tournois, le plus 5 ou plus 8 d'handicap supplémentaires sont accordés seulement aux équipes où joue le nouveau joueur.
- Si le nouveau joueur joue les deux rondes, le plus 5 ou plus 8 d'handicap sera applicable pour les deux rondes.
- Le handicap total d'une équipe ne dépassera pas 35.

Note : Tous les autres règlements des tournois réguliers du samedi s'appliquent.

ORGANISATEURS
MICHEL BOUCHER, SYLVIE DÉCARIE, MICHEL RUEL
MONIQUE LAPOINTE, GUY GIRARD, CLAUDE MICHAUD
GILLES ET ALEXANDRE LEGAULT

Tournoi Spécial du samedi 3 parties

« FARFELU » « Lancer Alternatif »

Équipe de deux joueurs

1er novembre 2014 et 21 mars 2015

Rondes : 11 :30 et 13 :30

Allées 1@12

- Il y aura deux rondes soit 11 :30 et 13 :30. Il n'y aura pas de rondes quart de finale, demi finale et finale.
- Le classement des équipes sera basé sur le total des deux rondes.
- Le coût du tournoi est de \$22.00 par joueurs par ronde.
- Un joueur ne peut pas gagner deux bourses avec le même co-équipier. Si cela se produit, seulement la plus haute bourse sera remise aux joueurs de cette équipe et la deuxième bourse sera remise à l'équipe suivante.

Déroulement du tournoi

- Chaque équipe jouera 3 parties sur 3 différentes paires d'allées
 - Une partie sera une partie au meilleur carreau
 - Une partie sera une partie à lancer alternatif :
 - Un seul lancer par carreau est permis par joueur.
 - Les joueurs ne peuvent pas faire deux lancers consécutifs.
 - Exemple 1 : Carreau #1 : Le joueur « A » n'effectue pas un abat. Le joueur « B » devra faire le lancer pour la réserve. Le premier lancer du carreau suivant devra être fait par le joueur « A »
 - Exemple 2 : Carreau #1 : Le joueur « A » effectue un abat, le premier lancer du carreau #2 devra être fait par le joueur « B »
 - Exemple 3 : Au dixième carreau, Le joueur qui effectuera le premier lancer ne fera pas le lancer #2, mais devra faire le lancer #3 si nécessaire.
 - Une partie sera une partie « Abat 9 » au meilleur carreau
- L'allée de départ sera déterminée à la pige au début de la 1ère ronde
- Le nombre de paires d'allées utilisées (3 ou 6) sera déterminé selon le nombre d'équipes inscrites au tournoi.
- Les paires d'allées pour chaque type de partie sont déjà déterminées.
- Les équipes débiteront le tournoi en jouant les parties alternatives ou au meilleur carreau.
- Les équipes changeront de paire d'allée à chaque partie. Suivre les instructions fournies au début du tournoi.

Note : Tous les autres règlements des tournois réguliers du samedi s'appliquent.

ORGANISATEURS

**MICHEL BOUCHER, SYLVIE DÉCARIE, MICHEL RUEL
MONIQUE LAPOINTE, GUY GIRARD, CLAUDE MICHAUD
GILLES ET ALEXANDRE LEGAULT**

